

LEGO Education

budeme si chvíli hrát

Koncept projektu

- 1 ● zapojení dětí ze 4. tříd základních škol ORP Náměšť nad Oslavou
- každá třída s počtem nad 15 žáků bude rozdělena na dvě poloviny
- děti z malotřídních škol budou svezeny do jedné školy, kde budou rozděleni do skupin max. 15 žáků (zajistí realizační tým MAP II)
- jedné části se budou věnovat lektorky a poté se skupiny prohodí
- do dvojic děti obdrží tablet, který je navede k sestavení malého robota a jeho naprogramování
- na konci této hodiny budou výtvory dětí mezi sebou soutěžit v předem dané disciplíně a vítězové postoupí do soutěžního kola, které se uskuteční v Třebíči
- 2 ● zde proběhne dvouhodinová lekce, na jejímž konci vytvoří děti opět robota, který se bude snažit vyhrát turnajové klání
- 3 ● ta dvojice, která vyhraje, se v únoru 2020 zúčastní Robotiády v Brně

realizační tým MAP II

Šárka Zedníčková / zednickova@oslavka.cz / 775 560 241

Petra Měrková / merkova@oslavka.cz / 731 651 307



Děti

kombinují předměty (nejčastěji matika, fyzika, biologie, zeměpis)

přicházejí na nové znalosti v kontextu, vše si osahají

používáním lega jsou motivovány projekt dokončit

jakákoliv chyba je okamžitě vidět a jsou motivovány s ní pracovat, vracet se k problému a problém následně řešit

Dále se seznámí

s jednoduchým programováním

s tím jak funguje:
motor
senzor na pohyb
gyroskop
houpačka
jeřáb

oslavka
MÍSTNÍ AKČNÍ SKUPINA

Tančící kostky